“Interfaces Naturales de Usuario para la enseñanza de Ubicación Espacial a niños de Educación Preescolar: Determinación de Directrices y Diseño de Aplicación”

*Mario Roberto Merlo Rosas, Fernando Daniel Recalde Salazar, Carlos Xavier Rosero C.*

***Resumen* -** El proyecto consiste en la determinación de un conjunto de directrices a seguir en el diseño y la realización de bosquejos para las interfaces graficas de la aplicación en la enseñanza de ubicación espacial a niñas de Educación preescolar de la Unidad Educativa Fiscomisional Inmaculada Concepción, tiene como objetivo el reforzamiento de actividades lúdicas en la enseñanza-aprendizaje de las estudiantes al momento de adquirir el conocimiento en su ubicación espacial. Se diseña e implementa un algoritmo para mejorar el desarrollo de la ubicación espacial en niñas de preescolar utilizando una cámara de profundidad como Kinect, evaluando su usabilidad de las interfaces desarrolladas, considerando: eficacia, eficiencia y satisfacción de las niñas.